

学校法人ISI学園 専門学校長野ビジネス外語カレッジ 2023年度 シラバス

1. 本授業科目の基本情報				
科目名(コード)	グラフィックデザイン基礎 I	(NGM10E)		
講義名(コード)	グラフィックデザイン基礎 I		(NGM10EX)	
対象学科	グローバルビジネス学科	配当学年	1学年	
対象コース	WEBマーケティングコース	単位数	1	
授業担当者	水野 泰雄・寺島 智子・水野 翔	時間数	30	
成績評価教員	水野 泰雄・寺島 智子・水野 翔	講義期間	春学期	
実務者教員	はい	履修区分	必修	
実務者教員特記欄	(有)デザインルームエム 所属	授業形態	講義	

2. 本授業科目の概要		
授業の目的 到達目標	グラフィックデザインの基礎と業界を理解し、デザインツールの基本を覚える	
全体の内容と概要	全てのコンテンツはデザインから始まります。Adobe Illustrator・Photoshopを基礎から学びます。	
授業時間外の学修		
履修上の注意事項等		

3. 本授業科目の評価方法・基準					
評価前提条件					
評価基準	知識(期末試験点) 60%		自己管理力(出席点) 30%	協調性・主体性・表現力(平常点) 10%	
評価方法	期末試験の点数		出席率X 0.3 (小数点以下切り上げ)	授業中の活動評価点 (5点を基準に加点・減点)	
	評価	評価基準	評価内容		
成績評価基準	S	90~100点	特に優れた成績を表し、到達目標を完全に達成している。		
	А	80~89点	優れた成績を表し、到達目標をほ	ほぼ達成している。	
	В	70~79点	妥当と認められる成績を表し、不 なりに成している。	十分な点が認められるも到達目標をそれ	
	С	60~69点	合格と認められる最低限の成績を表し、到達目標を達している。		
	D	59点以下	合格点と認められる最低限の成績に達しておらず、到達目標を充足してお らず単位取得が認められない。		
	F	評価不能	試験未受験等当該科目の成績評価	Tの前提条件を満たしていない。	

4. 本	4. 本授業科目の授業計画				
	到達目標	授業内容			
1	グラフィックデザインの基礎を学ぶ 1	グラフィックデザインの基礎とデザイン業界を知る			
2	グラフィックデザインの基礎を学ぶ 2	グラフィックデザインの基礎とデザイン業界で働くこと			
3	Adobe Photoshop を理解できる 1	Photoshop CC のユーザーインターフェイスの要素を特定し、各要素の機能についてと、利用するパネル (属性パネル、レイヤーパネル、ブラシパネル、調整パネル、文字パネルなど) の機能について			
4	Adobe Photoshop を理解できる 2	利用するツール(選択ツール、描画ツール、ペイントツール、文字ツール、ベクトル シェイプツールなど)の機能について			
5	Adobe Photoshop を理解できる 3	ワークスペースをナビゲート、整理、カスタマイズする・定規やガイドなど、イン ターフェース上の印刷されないデザインツールについて			
6	Adobe Photoshop を理解できる 4	レイヤー、レイヤーマスクの知識・色、スウォッチ、グラデーション・ブラシ、パ ターンを管理する			
7	Adobe Photoshop を理解できる 5	新規プロジェクトを作成する・プロジェクトにアセットをインポートする・ 範囲選択し、選択した範囲を管理、操作する			
8	Adobe Photoshop を理解できる 6	画像を変換する・レイヤーやレイヤーマスクを作成、管理する・基本的なレタッチの技法(色修正、ブレンド、クローン、フィルターなど)を使ってデジタル画像を操作する			
9	Adobe Photoshop を理解できる 7	ベクトル描画でアイコン、ボタン、レイアウトなどを作成する・ 文字を追加、操作 する・フィルターを追加する			
10	Adobe Photoshop を理解できる 8	ウェブ用、プリント用、動画用の画像を準備する・デジタル画像をさまざまなファイ ル形式に書き出し、保存する			
11	Adobe Photoshop のおさらい 1	画像の補正・ 画像の加工・ 文字の入力・ebサイトのデザイン(PC/スマホ)・画像のファイル形式について			
12	Adobe Photoshop のおさらい 2	フォトグラフで撮影したデータを加工・編集			
13	Adobe Photoshop のおさらい 3	フォトグラフで撮影したデータを加工・編集したデータのプリントアウト発表会			
14	まとめと解説	Adobe Photoshop の Q & A と、写真概論			
15	まとめと解説	DTP・Web・3DCGの今後と未来予測			

5. 本授業科目の教科書・参考文献・資料等		
教科書		
参考文献・資料等		
備考	担当教員はグラフィックデザインの実務経験を活かし、グラフィックデザイン基礎知識からPhotoshopでの デザイン作成までを体系的に指導する	