

1. 本授業科目の基本情報

科目名（コード）	Web経営 I		（ NGM10G ）
講義名（コード）	Web経営 I		（ NGM10GX ）
対象学科	グローバルビジネス学科	配当学年	1学年
対象コース	WEBマーケティングコース	単位数	2
授業担当者	吉澤隆一	時間数	30
成績評価教員	吉澤隆一	講義期間	春学期
実務者教員	はい	履修区分	必修
実務者教員特記欄	（有）デザインルームエム 所属	授業形態	講義

2. 本授業科目の概要

授業の目的 到達目標	新しいインターネット時代の考え方を学ぶ 新しい概念が生まれ、それをビジネスに活かす力を身につける
全体の内容と概要	web3.0時代のバーチャルファーストの価値観を、メタバースなどを見ながら新情報を取り入れて授業する
授業時間外の学修	現実世界をとことん見ておくことと、ネットサーフィン(予定)
履修上の注意事項等	講師推奨以外での接続に注意(終始徹底)

3. 本授業科目の評価方法・基準

評価前提条件			
評価基準	知識（期末試験点） 60%	自己管理能力（出席点） 30%	協調性・主体性・表現力（平常点） 10%
評価方法	期末試験の点数	出席率X 0.3 (小数点以下切り上げ)	授業中の活動評価点 (5点を基準に加点・減点)
成績評価基準	評価	評価基準	評価内容
	S	90～100点	特に優れた成績を表し、到達目標を完全に達成している。
	A	80～89点	優れた成績を表し、到達目標をほぼ達成している。
	B	70～79点	妥当と認められる成績を表し、不十分な点が認められるも到達目標をそれなりに成している。
	C	60～69点	合格と認められる最低限の成績を表し、到達目標を達している。
	D	59点以下	合格点と認められる最低限の成績に達しておらず、到達目標を充足しておらず単位取得が認められない。
	F	評価不能	試験未受験等当該科目の成績評価の前提条件を満たしていない。

4. 本授業科目の授業計画		
回	到達目標	授業内容
1	web3.0とは何かを知る	インターネットの第三段階の始まりを学ぶ
2	web3.0とは何かを知る	バーチャルファーストとweb3.0を動かすトラストレスという考え方を学ぶ
3	ブロックチェーンの本質を知る	暗号資産だけでなく新しい組織形態DAOやオープンファイナンス等を学ぶ
4	分散型台帳を知る	格差社会の不満から生まれた新しいブロックチェーンとはを学ぶ
5	ブロックチェーン革命を知る	経済活動が変わりデジタル国家が生まれる背景やサトシ・ナカムの正体
6	NFTの仕組みを知る	新しい経済圏をが現れるNFTの世界を実例をもって学ぶ
7	NFTの仕組みを知る	本物のデジタルデータの価値観を知り・学ぶ
8	メタバースの世界を覚える	メタバースの普及までの3ステップを学ぶ(ゲーム・ビジネス・教育・ホストスマホ)
9	メタバースの世界を覚える	メタバースで次に繋がる行動変容を考えビジネスチャンスを理解する
10	web3.0時代の新しい資本主義を知る	新しい経済活動経済活動・発展を想像してみる大切さを学ぶ
11	web3.0時代の新しい資本主義を知る	行政も注目して地方創生政策検討を考えるweb3.0の世界を説明する
12	web3.0時代の新戦略	承認欲求から共感型への進化で誰でもがクリエイターになるを実感
13	web3.0時代の新戦略	新しい世界観を学び、今後の世界を自分たちで考える
14	まとめと解説	ディスカッション(クラス全員でweb3.0の世界を考えよう)
15	まとめと解説	フィードバック(みんなの考えるweb3.0の世界観を発表します)

5. 本授業科目の教科書・参考文献・資料等	
教科書	資料は都度講師が用意。また、ネット検索による授業が基本となります。
参考文献・資料等	
備考	担当教員はIT業界での実務経験を活かし、昨今のIT業界の動向を体系的に指導しIT人材の育成を図る